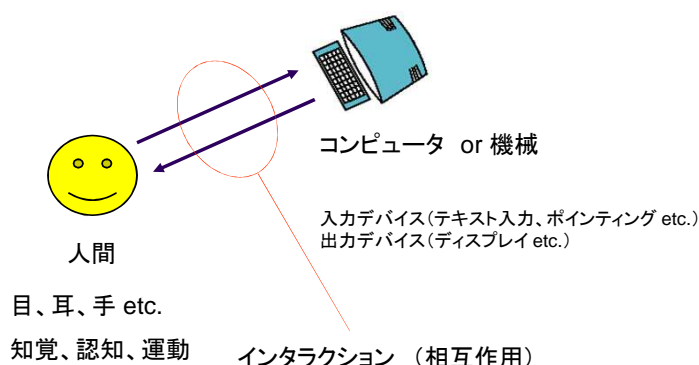


新たなヒューマンインタフェースを創る

連絡先: nagamatu@kobe-u.ac.jp

人と機械との間で情報のやりとりを上手にするにはどうすべきかについて研究を行っています。日常生活で使う機器やコンピュータから、プラントなどで安全に関わる装置など、幅広い範囲を対象としています。

ヒューマンインタフェースとは？



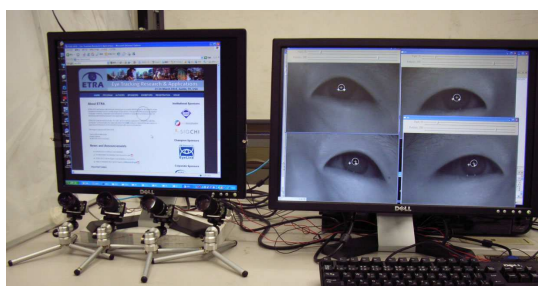
押し込めるタッチパネル

押し込めにくいというタッチパネルの問題を解決。



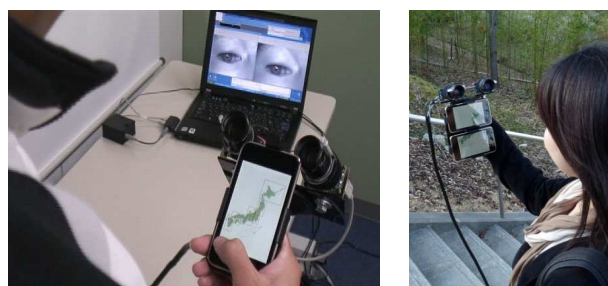
キャリブレーションフリー 視線計測装置

ディスプレイの前に座るだけで視線が計測できる装置です。



モバイルフォン用 視線計測装置

iPhoneなどで視線を計測します。



ペンタブレット用視線計測装置

手がカメラを遮らないように、カメラの位置を自由に設置できます。



百人eye首

視線を計測して、プレイヤーが正解札を見ている状態で手を動かしたときに、コンピュータが札を取りに行くことによって、難易度を調整可能とした百人一首ゲーム。

